

Аннотация к рабочей программе по элективному курсу «Основы компьютерной анимации» для 11 класса ФГОС ФГОС СОО (базовый уровень)

Рабочая программа элективного курса «Основы компьютерной анимации» разработана на основе программы под редакцией Никулаев С.О. Основы компьютерной анимации: Сборник примерных рабочих программ: учеб. пособие для общеобразоват. организаций. — М.: Просвещение, 2019.

Для реализации рабочей программы используется завершенная линия учебников:

1. Леонов К. А. Основы компьютерной анимации. 10-11 класс: учебное пособие / К.А. Леонов. – М.: Просвещение, 2021.

Рабочая программа составлена на основе программы курса программы под редакцией Никулаев С.О.

Рабочая программа составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования.

Общая характеристика.

Курс сфокусирован на освоении обучающимися широко востребованных способов практического применения ИКТ, относящихся к наиболее значимым технологическим достижениям современной цивилизации. Таким образом, к общей характеристике курса можно отнести его прикладную направленность.

Одним из наиболее молодых и перспективных направлений практического использования компьютерных технологий являются разработка компьютерных игр и игровая графика, предполагающие создание игровых персонажей, локаций, визуальную разработку игр и решение других задач.

Актуальность курса определяется также всё возрастающей ролью информатики в формировании универсальных учебных действий и видов деятельности, имеющих общедисциплинарный характер: моделирование объектов и процессов, сбор, хранение, преобразование и передача информации, управление объектами и процессами.

Отбор содержания элективного курса компьютерной анимации определяется задачей углублённого изучения соответствующего раздела содержательной линии «Использование программных систем и сервисов» учебного предмета «Информатика» и необходимостью формирования личностных, метапредметных и предметных образовательных результатов, обеспечивающих знакомство обучающихся с важнейшими способами применения знаний по предмету на практике, развитие их интереса к современной профессиональной деятельности.

Формами контроля усвоения материала являются практические работы на компьютере; контрольное тестирование по завершении изучения содержания модулей курса.

Количество часов в учебном плане:

Учебный план школы предусматривает изучение элективного курса «Основы компьютерной анимации» в 11 классе в объеме 34 часов (1 ч. в неделю).

Составитель рабочей программы

учитель истории и обществознания ФКОУ СОШ УФСИН России по Белгородской области Михайличенко В.О.